

# Jenga

## Instrukcja gry:

1. Jeden z graczy buduje wieżę z klocków na twardej, równej powierzchni, używając kartonowej podstawki jako szablonu utrzymującego klocki w równym położeniu. Każdy poziom wieży składa się z 3 klocków ułożonych pod odpowiednim kątem na przemian w stosunku do niższego poziomu (tak, jak widać na załączonych zdjęciach). Po zakończeniu układania należy delikatnie wyjąć kartonową podstawkę.
2. Grę rozpoczyna gracz, który budował wieżę. Następna jest osoba po jego lewej stronie.
3. W czasie swojej kolejki każdy z graczy stara się wyjąć jeden bloczek z któregośkolwiek miejsca poniżej najwyższego poziomu. Potem gracz ten umieszcza swój bloczek na szczycie wieży, w odpowiednim, naprzemiennym położeniu względem niższego poziomu.
4. Wyjmuje się i układa 1 bloczek w czasie swojej kolejki. Można używać tylko jednej ręki!
5. Można dotykać i przesuwać inne bloczki zanim znajdzie się najbardziej odpowiedni do wyjęcia, ale przed wyjęciem tego właściwego lub sprawdzeniem następnego bloczka należy wsunąć na miejsce ten sprawdzany wcześniej (oczywiście tylko jedną ręką).
6. Podczas układania nie można układać wyższych poziomów, jeśli najwyższy poziom nie został ukończony i nie składa się z 3 bloczków.
7. Kolejka kończy się 10 sekund po ułożeniu bloczka lub zaraz po tym, gdy następny gracz dotknie wieżę.
8. Wyjmowanie i układanie bloczków trwa do momentu zawalenia się wieży.